**Регламент клубного Чемпионата Российской федерации петанка 2024 года**

Клубный чемпионат РФП 2024 года (далее - Чемпионат) проводится в два этапа – квалификационный и плей-офф. На квалификационном этапе команды разбиваются на две группы по 4, матчи в группах проводятся по круговой системе. В плей-офф Чемпионата из каждой группы входят по две команды с лучшими результатами группового этапа. Четыре другие команды по желанию могут принять участие в «Кубке регионов», который также проходит по схеме плей-офф. Матчи за третье место проводятся одновременно с финальными матчами Чемпионата и «Кубка регионов». В случае, если какая-то из команд на любом этапе отказывается от участия в «Кубке регионов», назначенному для неё по сетке сопернику присваивается техническая победа.

Чемпионат проводится по официальным Международным правилам петанка. Вопросы, не оговорённые в настоящем регламенте, должны разрешаться в соответствии с Регламентом Еврокапа и нормативными актами РФП.

Начало игр в 3 августа – в 10:00, 4 августа – в 9:00. Все игры, кроме финального тура, проводятся с ограничением времени. Продолжительность партий:

- на групповом этапе тет-а-тет – 40 мин.+ 1 кошонет,

дуплеты – 50 мин. +1 кошонет,

триплеты – 1 час 00 мин.+1 кошонет;

- на этапе полуфиналов: тет-а-тет – 45 мин.+ 1 кошонет,

дуплеты – 1 час 5 мин. +1 кошонет,

триплеты – 1 час 15 мин.+ 1 кошонет.

Финальный матч проводится без ограничений по времени.

Примерный график проведения матчей и туров – прилагается. Смещение начала матчей и игр по времени допускается только по форс-мажорным обстоятельствам – проблемы с транспортом (касается только начала турнира), погодные условия, проблемы со здоровьем игроков и др. Жеребьёвка будет проведена непосредственно перед началом турнира. Сборные команды клубов будут распределены по двум группам случайным образом под условием, что сборные команды, представляющие один клуб, не должны оказаться в одной группе, финалисты прошлого года не должны оказаться в одной группе. До начала жеребьёвки капитаны команд должны предоставить списки членов команд (по свободной форме) и внести турнирный взнос – 1000 рублей за каждого члена команды. Несовершеннолетние члены сборных команд от уплаты взноса – освобождаются.

Матчи в группах проходят в следующем порядке:

- команда 1 против команды 2, команда 3 против команды 4;

- команда 1 против команды 3, команда 2 против команды 4;

- команда 1 против команды 4, команда 2 против команды 3.

При наличии возможности, матчи должны проводиться на разных участках игрового пространства. Если на соседней дорожке не проводится игра в этом раунде, то соседняя дорожка не аут, даже в игре с ограничением времени.

Правила подсчета очков: победа в тет-а-тет - 2 очка (разыгрывается 12 за раунд), дуплет – 3 очка (9 за раунд), триплет 5 очков (10 за раунд). Всего в матче разыгрывается 31 очко, победителем матча признается набравший 16 очков и более. Если капитан клуба считает, что дальнейшие игры ничего не значат и он отказывается от продолжения матча, то во всех не доигранных играх независимо от счета в незавершенной игре, очки присуждаются соперникам.

В случае, если по результатам группового турнира две или более команды будут иметь одинаковое количество побед в матчах, то для определения команды, выходящей в плей-офф чемпионата (и для определения мест команд – участников «Кубка регионов»), должны применяться следующие дополнительные показатели:

- победа во встрече между командами с одинаковым количеством побед;

- сумма игровых (полученных за игры) очков в матчах между командами, имеющими равное количество побед;

- суммарная разница игровых очков в матчах между командами, имеющими равное количество побед;

- суммы очков, набранных в партиях между командами, имеющими равное количество побед;

- общее количество партий, выигранных командой в матчах, между командами, имеющими равное количество побед.

В случае, если применение всех указанных показателей не позволит выявить победителя, то должен быть проведен тир на точность для 6 участников команды, определённых капитаном, – упражнение № 1 с расстояния 7 метров в формате перестрелки. У каждого игрока будет одна попытка. Если первая попытка не выявит команду-победителя, тем же 6 игрокам будет предоставлена вторая попытка (с сохранения порядка следования игроков), и далее, если победитель снова не будет определён, – до первого промаха.

Матчи плей-офф должны останавливаться в любой момент в случае набора одной из команд 16 игровых очков.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|   |   | **Суббота 3 августа** |   |   |
| Тур 1 | Тет-а-тет | 40 мин + 1 кош | 10:00 | 10:55 |
|   | Дуплет | 50 мин + 1 кош | 11:00 | 12:05 |
|   | Триплет | 60 мин + 1 кош | 12:10 | 13:25 |
|   | Обед | 55 мин | 13:25 | 14:20 |
| Тур 2 | Тет-а-тет | 40 мин + 1 кош | 14:20 | 15:15 |
|   | Дуплет | 50 мин + 1 кош | 15:20 | 16:25 |
|   | Триплет | 60 мин + 1 кош | 16:30 | 17:45 |
| Тур 3 | Тет-а-тет | 40 мин + 1 кош | 18:00 | 18:55 |
|   | Дуплет | 50 мин + 1 кош | 19:00 | 20:05 |
|   |  |  |  |   |
|   |  |  |  |   |
|   |  | **Воскресенье 4 августа** |   |
| Тур 3 | Триплет | 60 мин + 1 кош | 9:00 | 10:15 |
| 1/2 финал | Тет-а-тет | 45 мин + 1 кош | 10:30 | 11:30 |
|   | Дуплет | 65 мин + 1 кош | 11:40 | 13:00 |
|   | Обед | 1 час | 13:00 | 14:00 |
|   | Триплет | 75 мин +1 кош | 14:00 | 15:30 |
| финал | Тет-а-тет | без ограничения | 15:40 | 16:40 |
|   | Дуплет | без ограничения | 16:50 | 18:20 |
|   | Триплет | без ограничения | 18:30 | 20:30 |